

Shivan Anoeop

Student Programmeur

Rotterdam • 06-81465248 • satvendra0@hotmail.com • 02.09.2002 • Nederlands

[linkedin.com/in/satyendra-anoep](https://www.linkedin.com/in/satyendra-anoep) • github.com/GitSatyen • satyendra.nl



PROFIEL

Gemotiveerde en leergierige beginnend programmeur met een sterke interesse in software- en game development. Beschikt over een solide basis in objectgeoriënteerd programmeren en ervaring met meerdere programmeertalen, waaronder C#, C++, Python en JavaScript. Heeft zowel praktijkervaring opgedaan via stages als theoretische kennis via MBO- en HBO-opleidingen. Zoekt een werkomgeving waarin verder kan worden gegroeid als developer.

OPLEIDING

sep. 2026 – heden

Bachelor Informatica (voltijd), Avans Hogeschool · Breda

Voltijd Bachelor Informatica.

- Verwachte afstudeerdatum: juni 2030.

sep. 2025 – okt. 2026

Creative Media and Game Technologies (CMGT) – Game Programming, Breda University of Applied Sciences · Breda

HBO-opleiding gericht op game development en programmeerprincipes.

- Focus op game programming binnen Creative Media and Game Technologies.
- Opleiding gevolgd van september 2025 t/m oktober 2026.
- Studie beëindigd wegens persoonlijke omstandigheden.

sep. 2024 – mrt. 2025

Bachelors Informatica, Hogeschool Rotterdam

Gestart met Bachelor Informatica.

- Opleiding gevolgd van september 2024 t/m maart 2025 (propedeuse niet afgerond).
- Gestopt in verband met overstap naar Breda University of Applied Sciences.

sep. 2020 – jun. 2022

Diploma Software Development MBO4, Grafisch Lyceum Rotterdam

WERKERVARING

aug. 2022 – apr. 2023

Stagair Unity C# Programmeur, Soedesco

- Ontwikkelde UI/UX-functionaliteiten en minigames in een Unity-applicatie (C#), in samenwerking met een internationaal partnerteam.
- Loste zelfstandig complexe bugs op, waaronder issues waar zelfs mijn stagebegeleider moeite mee had.
- Droeg bij aan de lancering van de officiële demo en implementeerde een minigame die in de officiële versie is opgenomen.

CERTIFICATEN

heden

C++ Game Programming – afgeronde cursus

heden

Python Programming – basiskennis door zelfstudie en onderwijs

TALEN

Nederlands

Engels

VAARDIGHEDEN

Programmeertalen

C# (Unity) • C++ (Game Programming – basis) • Python (basis) • JavaScript • PHP

Technologieën & Tools

Unity • HTML & CSS • MySQL (basis) • React (basis)

Concepten

Objectgeoriënteerd programmeren • Debugging • Versiebeheer (basis) • Probleemoplossend denken • Agile & Scrum • Databases